**BẢNG PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Phân công** | **Công việc** | **Đánh giá** |
| Huỳnh Minh Tuấn | * Quản lí tiến độ, lên kế hoạch thực hiện cho nhóm. * Viết code vẽ 2 hình Pyramid và Octagon * Viết giao diện chương trình * Viết auto rotate và swivel axis * Viết các tính năng ngoài yêu cầu của thầy * Viết xử lý sự kiện chuột cho các phép biến đổi Affine * Lên ý tưởng cho viết các sự kiện Reflection, Shadow, Fog, Antialiasing | Tốt |
| Nguyễn Hoàng Quân | * Viết giao diện chương trình * Viết xử lý phép chiếu phối cảnh * Viết xử lý biểu diễn đối tượng ở dạng Smooth hoặc Flat. * Viết xử lý chiếu sáng: Ambient, Diffuse, Specular, Shininess | Tốt |
| Lê Viết Trung | * Viết giao diện chương trình. * Viết các hàm vẽ các đối tượng theo yêu cầu của thầy. * Viết xử lý kiểu vẽ Point, Line hay Solid * Viết xử lý view with X View, Y view và Z View | Tốt |
| Cả nhóm | * Viết báo cáo. * Sửa lỗi. | Tốt |